

ACTIVITY

4

POWER PLAY

Is the quicker option always the better one?

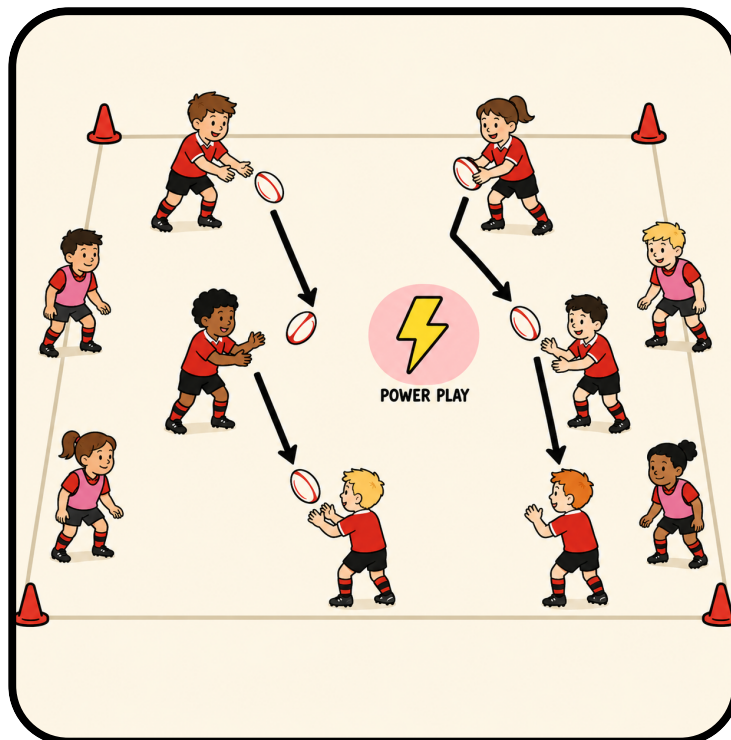
15-20 mins

WHAT YOU NEED

- Ball
- Cones
- Bibs

SET UP

- Mark out a small playing area.
- Split players into two teams.
- Players pass and move within the area.
- Defenders can intercept but should not tackle.



PLAY

1. **Round 1:** 5 completed team passes = 1 point.
2. **Round 2:** Offer teams a power play: 3 passes = 1 point.
3. Once they accept, reveal the catch: lose possession before 3 passes and the other team scores 1 point.
4. Let each team use the offer once.
5. **Round 3:** Offer another power play: 2 passes = 1 point.
6. Reveal the catch after they accept: lose possession and the other team scores 2 points.
7. Finish with one short final round.

★ EASIER

Use 4 passes normally, then 3 passes for the first offer.

★ HARDER

Give teams 5 seconds to accept or refuse each offer.

2 MINUTE HUDDLE

- Why was the quicker option tempting?
- Was the quicker advantage worth the extra risk?

COACH LINK

Some messages focus on what looks good straight away and leave other information out. Pausing to look at the full picture can change what feels like a good choice.

TASG 4

CHWARAE MANTAIS

Ai'r dewis cyflymach yw'r un gwell bob amser?

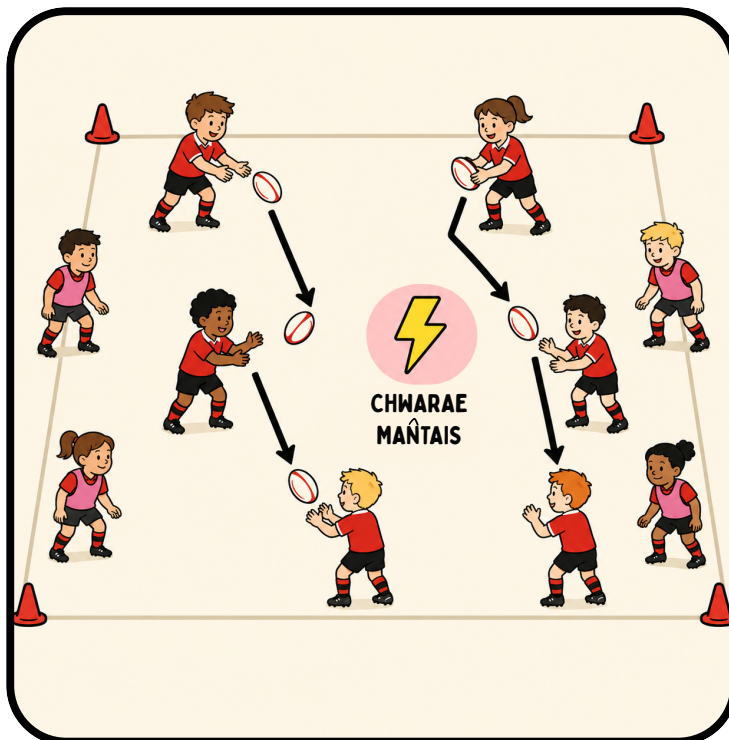
15 i 20 mun

BYDD ANGEN

- Pêl
- Conau
- Festiau

PARATOI

- Marciwch ardal chwarae fach.
- Rhannwch y chwaraewyr yn ddau dîm.
- Mae'r chwaraewyr yn pasio ac yn symud o fewn yr ardal.
- Gall amddiffynwyr ryng-gipio ond ni ddylent daclo.



CHWARAE

1. Rownd 1: 5 pas cyflawn gan y tîm = 1 pwynt.
2. Rownd 2: Cynigiwch chwarae mantais: 3 pas = 1 pwynt.
3. Ar ôl iddyn nhw dderbyn, datgelwch yr amod: os collir meddiant cyn 3 pas, mae'r tîm arall yn sgorio 1 pwynt.
4. Gadewch i bob tîm ddefnyddio'r cynnig unwaith.
5. Rownd 3: Cynigiwch chwarae mantais arall: 2 bas = 1 pwynt.
6. Datgelwch yr amod ar ôl iddyn nhw dderbyn: os collir meddiant, mae'r tîm arall yn sgorio 2 bwynt.
7. Gorffennwch gydag un rownd fer olaf.

★ HAWS

Defnyddiwch 4 pas fel arfer, yna 3 pas ar gyfer y cynnig cyntaf.

★ ANODDACH

Rhowch 5 eiliad i'r timau dderbyn neu wrthod pob cynnig.

SGWRS 2 FUNUD

- Pam roedd yr opsiwn cyflymach yn demtasiwn?
- A oedd y fantais gyflymach yn werth y risg ychwanegol?

NEGES I'R HYFFORDDWR

Mae rhai negeseuon yn canolbwyntio ar yr hyn sy'n edrych yn dda ar unwaith ac yn hepgor gwybodaeth arall. Gall cymryd eiliad i edrych ar y darlun llawn newid yr hyn sy'n teimlo fel dewis da.